**Taller 2**

**Estudiante:**

**Juan David Camargo Parra**

**Código:**

**202220493**

**Materia:**

**Diseño y Programación Orientada a Objetos**

**Universidad de los Andes**

**Bogotá D.C. 2023**

**Modificaciones al esquema original**

Respecto a varios de los parámetros indicados en el diagrama UML original, se hicieron varios cambios de distinto carácter, los cuales son listados a continuación:

**Cambios de nombre:**

Hay varios parámetros y funciones cuyos nombres fueron cambiados debido principalmente a motivos de comodidad o agilidad de uso

Interfaz producto y todas las clases que la implementan:

* La función “generarTextoFactura” paso a llamarse “getFactura”

Clase Ingrediente:

* La función “getCostoAdicional” paso a llamarse “getPrecio”

**Cambios en parámetros/funciones:**

Clase Restaurante:

* A la función constructora se le agrego un parámetro int llamado “modificacion”, que se utiliza para distinguir que versión del programa está corriendo (ya que en la versión modificada se incluyen varios cambios a la carga de datos y funcionamiento de la aplicación en general)
* Debido a lo anterior, hay varias funciones adicionales que se utilizan para la parte de Bebida, como la carga de datos

Clase Combo:

* Se cambio el tipo de objeto del parámetro “itemsCombo”, pasando de ser una ArrayList de objetos tipo ProductoMenu a ser una ArrayList de objetos tipo Producto, un cambio necesario para que la clase permitiera agregar objetos de tipo Bebida en la ArrayList cuando se utilice el programa modificado (La clase Bebida también implementa la interfaz de Producto)
* Debido al cambio anterior, también se modificó la función para agregar productos al combo, recibiendo como parámetro un objeto tipo Producto en lugar de ProductoMenu

**Diagrama UML de la aplicación**

